



Federació Catalana de Patinatge

COMITÈ CATALÀ D'ÀRBITRES D'HOQUEI PATINS

COMITÈ CATALÀ D'HOQUEI PATINS

Nota informativa 23 / 05-07-09

---

## **TEMPORADA 2009-2010**

### **NOVES REGLES DE JOC: PRINCIPALS INNOVACIONS**

#### **Zones de joc**

La línia divisòria de la mitja pista delimita la zona defensiva i la zona atacant. Quan un equip assumeix la possessió de la pilota en zona defensiva pròpia, disposa de 10 segons per a portar-la fins a la zona atacant. L'equip pot tornar amb la pilota a la seva zona defensiva varies vegades, però després només disposa de 5 segons per a tornar a portar la pilota a la zona d'atac.

#### **Joc passiu**

Es considera que un equip atacant incorre en joc passiu quan:

[A] mantenint la pilota en el seu poder i havent transcorregut un període prudencial de temps de joc (45 segons), no té intenció de dirigir-se a la

porteria contrària i el seu únic objectiu és el de conservar la possessió de la pilota el màxim de temps possible.

[B] abusi de la possibilitat de tornar la pilota a la zona defensiva, renunciant a atacar la porteria contrària, mantenint així la possessió de la pilota.

L'àrbitre alçarà les dues mans cap amunt per advertir a l'equip d'aquesta situació, moment a partir del qual l'equip atacant disposa de 5 segons per a concloure el seu atac tirant a porteria contrària. Amb un dels dos braços col·locat a l'alçada de la cintura, l'àrbitre comptarà un moviment intermitent que indica el pas de cada segon.

En el cas que l'equip atacant no acabi la seva acció ofensiva, els àrbitres xiularan falta indirecta que es llançarà des d'un dels angles superiors de l'àrea del equip defensor.

La pràctica del joc passiu no s'aplica, excepcionalment, quan és l'equip que està jugant en inferioritat numèrica qui el practica o quan ocorren resultats de partit amb diferència de gols considerable.

### **Superioritat numèrica (Power Play)**

Sanció disciplinària que penalitza a l'equip infractor a jugar en *inferioritat numèrica* durant 2 minuts (targeta blava) o bé 4 minuts (targeta vermella). Aquesta finalitzarà o bé per temps o en rebre un gol.

No s'aplica *superioritat numèrica* (Power Play) sempre que un equip es troba reduït tan sols a 3 jugadors (incloent el porter) en pista i un dels seus jugadors comet una falta disciplinària greu. L'infractor pot ser substituït per un altre jugador.

No s'aplica *superioritat numèrica* (Power Play), sempre que –al mateix temps o en el mateix moment de joc– es produeixi la suspensió o l'expulsió definitiva del joc del mateix nombre de jugadors de cadascun dels equips. Els infractors poden ser substituïts per altres jugadors.

En cas que es produeixi la suspensió o l'expulsió definitiva del porter, l'equip de l'infractor és castigat amb *superioritat numèrica* (Power Play) expulsant dos jugadors de la pista. Un d'ells per ser substituït pel porter suplent.

### **Inici i reinici del joc**

En l'execució del servei inicial, la pilota pot ser enviada a la meitat de la pista contrària o retardada a la meitat de la pista pròpia disposant, en aquest cas, de 5 segons per passar la pilota a la meitat de la pista contrària.

### **Entrades i sortides de pista (porters)**

Durant els darrers 5 minuts de partit, el porter pot ser substituït per un jugador de pista. El jugador substituït no podrà usar cap de les proteccions específiques dels porters ni es podrà beneficiar dels drets especials concedits als mateixos.

Els porters de cada equip –i que, com a tals, es troben inscrits en l'Acta del Partit– només poden entrar a la pista per a substituir a un altre porter, sense que mai puguin substituir en cap cas a un jugador de pista.

### **Jugar la pilota**

La pilota només pot jugar-se amb l'estic. Donar-li una puntada de peu intencionadament serà sancionat amb lliure indirecte, penal (dins de l'àrea) o lliure directe si la falta atura una jugada que podria suposar gol contra l'equip de l'infractor.

## **Bloqueig i obstrucció**

Quan un jugador ocupa, sense agressivitat ni violència, un espai abans que el seu adversari, i sense efectuar cap contacte físic, es tracta de “bloqueig”.

El jugador bloquejador pot realitzar l'acció de bloqueig de forma estàtica (sense pilota) o dinàmica (amb pilota).

Si el jugador bloquejat es troba aturat, el bloquejador pot efectuar el bloqueig tan a prop seu com vulgui, sempre i quan no provoqui cap tipus de contacte físic.

Si el jugador bloquejat està en moviment, el bloquejador ha de deixar espai suficient –la distància mínima escollida és de 50 centímetres– per a que el jugador bloquejat també pugui intentar evitar el bloqueig aturant-se o bé canviant de direcció.

Quan un jugador que segueix una trajectòria lliure i no impacta contra cap adversari provoca una situació avantatjosa d'atac per al seu equip, es tracta de “pantalla.”

El bloqueig il·legal, així com l'obstrucció, es sancionaran amb una “falta d'equip”.

## **Execució de faltes en la zona defensiva**

En tota falta comesa a la part inferior de la seva zona defensiva –línia imaginària en la prolongació del límit superior de la seva àrea de penal i el fons de la pista–, la pilota es pot posar de nou en joc de forma immediata, sense que sigui necessari respectar rigorosament el punt exacte on s'ha

comès la falta ni tampoc haver de transportar-la a cap dels angles de l'àrea.

### **Faltes fora de pista**

Els jugadors i l'entrenador es sancionaran amb targeta blava o vermella segons la gravetat de la falta i conseqüent superioritat numèrica (Power Play). Els segons entrenadors, els auxiliars i els delegats es sancionaran sempre amb targeta vermella.

### **Faltes tècniques**

Totes les infraccions comeses amb origen a la pista de joc i que tenen a veure amb l'incompliment de normes, procediments o gestos tècnics es sancionaran amb lliure indirecte, directe o penal segons l'indret de la pista on es produeixin.

### **Faltes lleus / Faltes d'equip**

Infraccions que no impliquen la sanció disciplinària de qui les comet i que es van acumulant a l'equip infractor. Quan qualsevol dels equips obtingui un total de 10 faltes d'equip acumulades haurà de ser tècnicament sancionat amb un lliure directe. Sanció que també s'aplica cada vegada que el mateix equip acumula 5 faltes d'equip addicionals.

Són infraccions d'equip aquelles faltes de contacte comeses sobre adversaris que no suposen conseqüències físiques greus, especialment:

- ? Colpejar l'adversari a la zona de les canyelleres
- ? Empènyer o agafar un adversari sense fer ús de violència
- ? Colpejar l'estic de l'adversari
- ? Saltar la tanca sense autorització
- ? Executar una falta sense que els àrbitres hagin xiulat després de demanar la distància reglamentària

- ? No respectar la distància reglamentària en l'execució d'una falta contra el seu equip
- ? Desplaçar o retenir intencionadament la pilota retardant l'execució d'una falta contra el seu equip
- ? Efectuar un bloqueig il·legal o una obstrucció intencionada
- ? Simular una lesió o simular haver patit una falta per part d'un adversari
- ? Essent porter, dirigir-se a la banqueta dels suplents sense l'expressa autorització dels àrbitres (per a netejar-se la visera, per exemple, o per qualsevol altre motiu).

No son faltes d'equip el lliure directe ni el penal.

L'àrbitre marcarà la falta a la taula aixecant una mà ben alta mentre amb l'altra assenyala l'àrea defensiva de l'equip infractor.

<b>Faltes greus / Targeta blava</b>
-------------------------------------

Són faltes greus, mereixedores de targeta blava:

- ? Protestar contra els àrbitres o dirigir-se de manera agressiva o intempestiva a un adversari, àrbitre, company d'equip o element del públic
- ? Manifestar desacord públic amb les decisions dels àrbitres (per mitjà de paraules, gestos, movent el cap de manera ostensiva, etc.)
- ? Burlar-se o cridar als àrbitres, companys, adversaris o elements del públic
- ? Efectuar el desplaçament intencionat d'alguna de les porteries
- ? Agafar, empènyer o carregar sobre un adversari de manera perillosa (incloent les topades contra les taules o les tanques de la pista de joc, derrocant l'adversari)
- ? Colpejar –sense usar violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls)

- ? Fer la travada a un adversari i derrocar-lo
- ? Enganxar, per mitjà de l'estic, el patí d'un jugador adversari, inclòs si s'efectua de manera no intencionada i encara que el jugador en qüestió no acabi sent derrocat
- ? Enganxar o colpejar per darrere l'estic d'un jugador adversari i impedir-li d'aquesta manera el tir a porteria
- ? Realitzar una substitució irregular entrant a la pista abans de la sortida del company.

S'aplicarà superioritat numèrica (Power Play) de 2 minuts a l'equip infractor.

També es sancionarà amb un lliure directe o penal en contra en funció del lloc en què s'hagi comès la falta i exceptuant aquelles ocasions en què la falta hagi estat comesa quan el joc es trobava aturat o interromput.

<p><b>Faltes molt greus / Targeta vermella</b></p>
--

Són faltes greus mereixedores de targeta vermella:

- ? Proferir amenaces, insults, paraules injurioses o efectuar gestos obscens
- ? Agredir o intentar agredir
- ? Respondre o intentar respondre a una agressió
- ? Practicar qualsevol altre acte violent o de brutalitat
- ? Amençar, empènyer o intentar agredir a un adversari amb el joc aturat (interrupció, descans o final del joc)
- ? Entrar amb els dos patins sobre un adversari i derrocar-lo
- ? Colpejar –usant la violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls)
- ? Llançar a la pista de joc l'estic, la màscara, les canyelleres o qualsevol objecte en la direcció de la pilota o contra els àrbitres, adversaris o companys d'equip

? Provocar al públic amb gestos o expressions de caràcter ofensiu (o que es puguin considerar ofensius)

S'aplicarà Superioritat numèrica (Power Play) de 4 minuts a l'equip infractor.

També es sancionarà amb un lliure directe o d'un penal en contra, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta, exceptuant aquelles ocasions en què la falta hagi estat comesa quan el joc es trobava aturat o interromput.

### **Penal i lliure directe**

És objecte de senyalització de penal tota falta comesa dins de l'àrea, exceptuant aquells casos en què la pilota –de forma notòriament accidental– pugi per damunt de l'esmentat límit màxim d'1,50 metres per causa de la inèrcia d'un rebot de la pilota contra el cos, patins o estic d'un jugador “dins” de la seva àrea de penal.

L'execució del penal es farà a 5,40 metres del centre de la línia de porteria i el lliure directe a 2 metres del penal.

El lliure directe o penal s'executa amb la pilota parada i sense cap xiulet dels àrbitres, els quals –a través d'una senyalització específica– realitzen un compte fins al límit de 5 segons, temps màxim concedit per a que comenci l'execució del lliure directe o penal.

L'execució del penal s'ha de realitzar sempre amb un tir directe, sense fer simulacions i en direcció a la porteria adversària.

La resta de jugadors hauran de col·locar-se a l'altra meitat de la pista, a l'interior de l'àrea de penal, i podran moure's i tornar a intervenir en el joc només quan s'hagi colpejat o es toqui la pilota per a executar una falta directa o penal.



Sempre que s'excedeixin els 5 segons concedits, els àrbitres interrompran el joc immediatament i assenyalaran un lliure indirecte contra l'equip del jugador executant que s'executarà a l'indret des del qual es volia xutar el lliure directe o penal.

L'execució del lliure directe pot realitzar-se d'acord a una de les següents opcions:

- ? Patinant en la direcció de la porteria, transportant la pilota i intentant regatejar el porter.
- ? Efectuant un acabament directe, que es pot executar:
  - [A] en la posició d'aturat, juntament amb la pilota.
  - [B] en moviment llançat, efectuat a una distància d'un màxim de 3 metres.

#### CÀSTIG DE LES INFRACCIONS COMESSES PEL PORTER EN LA DEFENSA DEL LLIURE DIRECTE O DEL PENAL

Si en l'execució del lliure directe o del penal el porter es mou abans que el jugador executant toqui la pilota, s'han d'observar els procediments següents:

- ? Primerament, serà advertit verbalment pels àrbitres.
- ? Després, se'l suspèn del joc mostrant-li una targeta blava.

L'equip de l'infractor és castigat amb superioritat numèrica, traient dos jugadors de la pista, un d'ells per ser substituït pel porter suplent